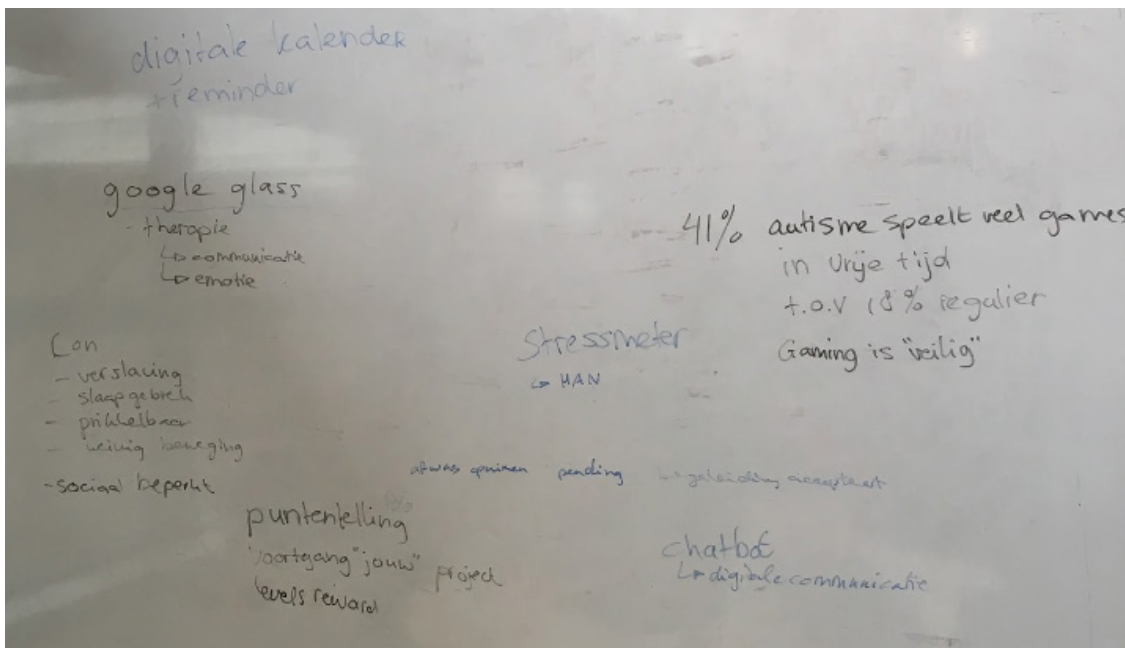


Brainstormsessie

Op basis van de briefing bij Futuris hebben we een brainstormsessie gehouden met groep. Ik heb eerst op internet rondgekeken naar wat er al wordt gedaan voor autisten. Zo heeft de HAN een stressmeter ontwikkeld, waarbij wordt ingegrepen als bij een cliënt te veel stress wordt gemeten. Ook zag ik vaak dingen met punten of rewards terugkomen, maar dit was vooral bij het jongere deel van onze doelgroep.

Wat mij was opgevallen in de briefing was dat er veel gesproken werd over structuur en het indelen van hun dagen. In dit deel zagen wij dan ook de meeste kansen en dit zijn wij verder gaan uitwerken. Daarnaast merkten we dat de communicatie tussen begeleiders efficiënter en effectiever kon, dit besloten we ook mee te nemen bij het uitwerken van ons concept.



Het concept

Inleiding:

Als je op jezelf woont heb je veel dagelijkse/wekelijkse werkzaamheden, denk aan het verschonen van je bed of het doen van de was. Voor veel mensen met autisme is het lastig om alles te onthouden en juist uit te voeren. De begeleiders controleren dan ook of alles (juist) wordt gedaan. Met een digitale checklist willen we de autisten en begeleiders helpen met het uitvoeren van deze werkzaamheden.

Hoofdvraag:

Hoe kunnen we met een digitaal hulpmiddel de begeleiding van de cliënten van Futuris ondersteunen, zodat de controle op en het uitvoeren van de alledaagse werkzaamheden wordt verbeterd?

Concept:

Wanneer je op jezelf woont komen er verschillende alledaagse dingen aan bod. Denk aan het verschonen van je bed, boodschappen doen en je kamer opruimen. Voor heel veel mensen/jongeren is dit een grote stap, maar voor mensen met autisme is deze stap des te groter.

Daarom bedenken wij een hulpmiddel die ervoor moet zorgen dat de cliënten op een interactieve manier kennis maken met verschillende dagelijkse bezigheden. In het begin zal dit samen met begeleiders gebeuren, maar in de loop van de tijd moet de cliënt zelf in staat zijn de app te gebruiken en uiteindelijk zonder de app de bezigheden kunnen uitvoeren.

Middels de app kan er een handige checklist gemaakt worden van de verschillende klusjes per dag (of week). Wanneer dit klusje is afgerond kan deze worden afgevinkt, dit kan gecontroleerd worden door de begeleiders.

Bij opvallende patronen kunnen de begeleiders snel ingrijpen. Denk aan patronen zoals wanneer er niks tot amper iets wordt afgevinkt. Of dat er dagelijks problemen ontstaan bij het doen van de boodschappen. Aan deze dagelijkse handelingen kunnen de begeleiders dan meer aandacht besteden met de cliënt.

Doordat alle begeleiders van de cliënten de checklist van de desbetreffende cliënt kunnen inzien is het telefonisch contact tussen de verschillende begeleiders niet meer nodig. Daarnaast kunnen dringende zaken snel worden gedetecteerd, waardoor meetings tussen de begeleiders sneller kunnen worden ingepland.

Doelgroep:

Cliënten van Futuris die moeite hebben met het uitvoeren van de alledaagse werkzaamheden. Daarnaast moeten deze cliënten de beschikking hebben over een smartphone of tablet om de app te gebruiken.

De andere doelgroep is de begeleiders van Futuris. Zij kunnen de cliënten beter controleren en krijgen een duidelijk overzicht van de feedback die zij de cliënten hebben gegeven (aannee is dat ze dit niet willen).

Waarom een app?

Tegenwoordig gebruiken bijna alle mensen een mobiele telefoon, dus wordt het al snel gezien als een vertrouwde omgeving. Daarnaast is het altijd binnen handbereik en altijd beschikbaar. Begeleider en cliënt kunnen altijd eerdere activiteiten terug bekijken.

Waarom geen game?

Wij kiezen geen game, aangezien niet iedereen binnen Futuris lijdt aan een gameverslaving. Wij willen ons product aanbieden voor alle cliënten.

Mijn aandeel in het uitwerken van ons concept was het opstellen van de hoofdvraag en de kopjes doelgroep, waarom een app en waarom geen game.