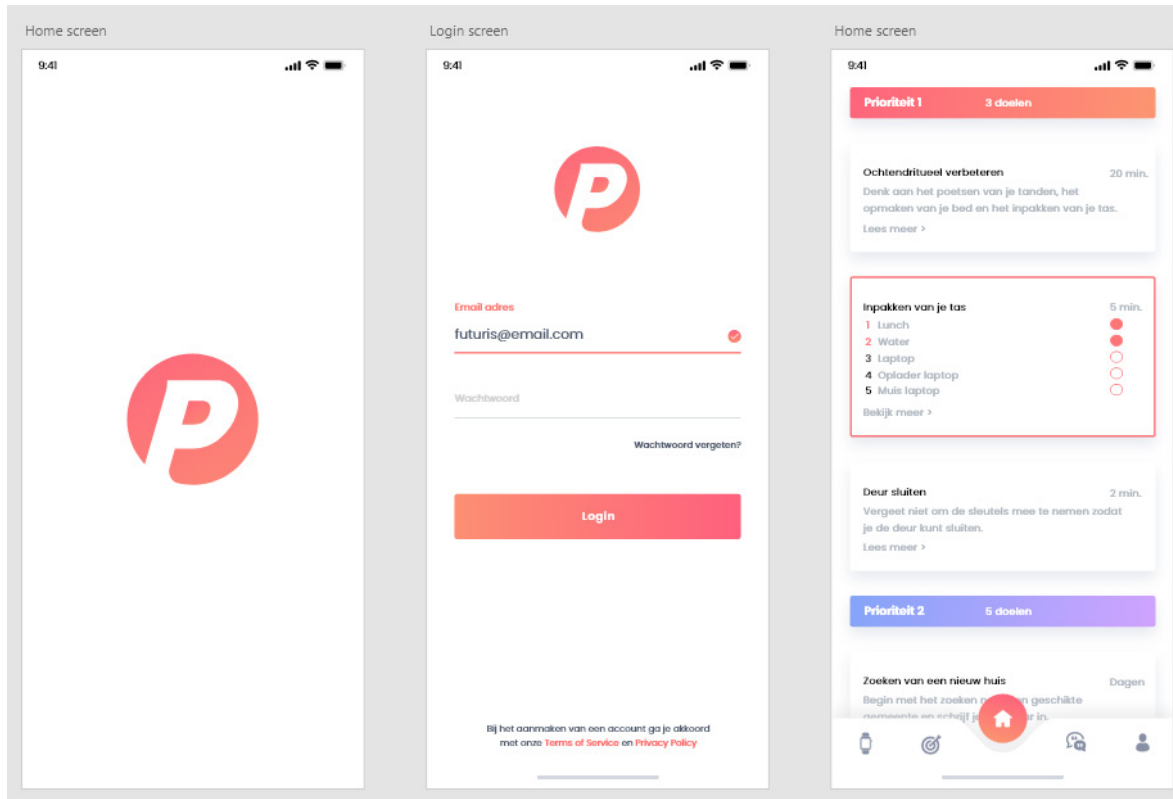
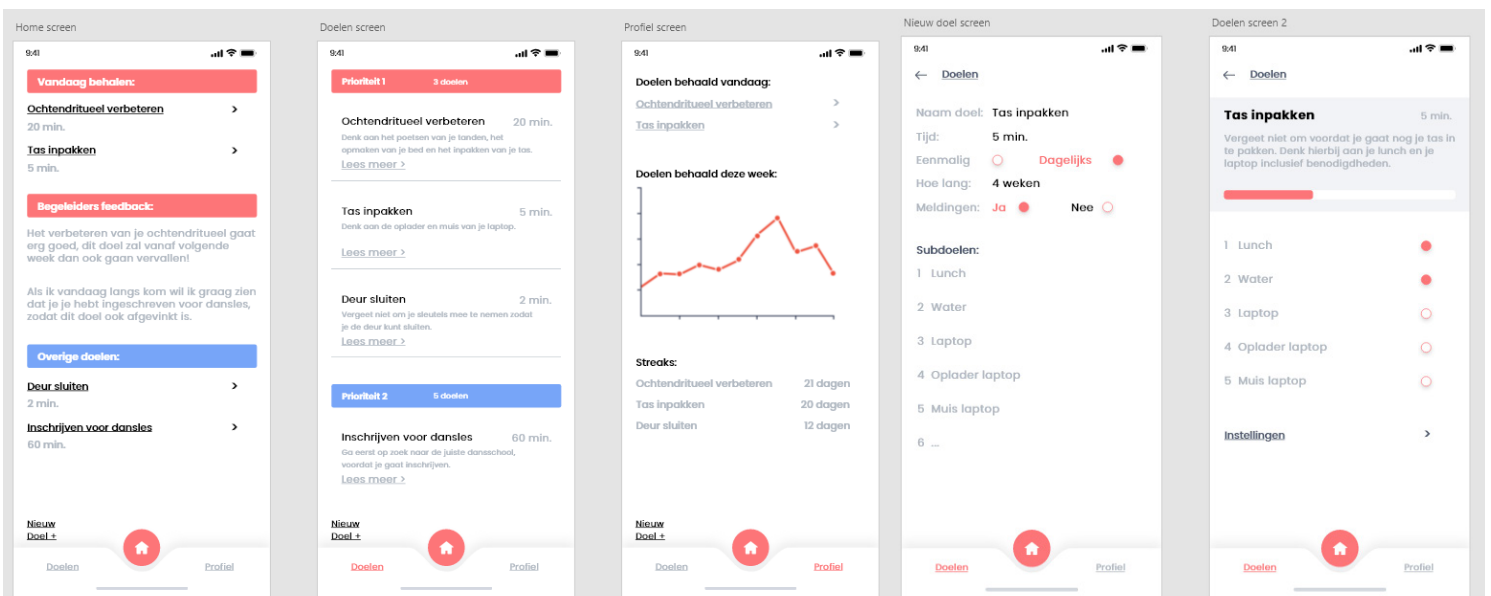


## Versie 1:



Ik ben begonnen met designen zonder eerst echt onderzoek te doen naar design voor de gebruikers. Op basis van de MoSCoW lijst ben ik begonnen met het uitwerken van de functionaliteiten. Toen hebben we echter online onderzoek gedaan en op basis van deze resultaten heb ik een nieuwe versie van mijn design gemaakt.

## Versie 2:



Deze versie is gebaseerd op het onderzoek naar design voor mensen met autisme, het inspiratie onderzoek naar goals apps en de interviews met de begeleiders.

## Ochtendritueel verbeteren



Nieuw  
Doel +



Doelen

Profiel

Uit onderzoek bleek dat duidelijk moet zijn voor de gebruikers waar ze kunnen klikken.

Ik heb daarom onder elke button een lijn met een pijltje geplaatst. Ook heb ik geen gebruik gemaakt van icons, zodat duidelijk is waar ze op klikken.

Ook vond de gebruiker het fijn als er scheidingslijnen werden gebruikt. Daarnaast heb ik een egale eenkleurige achtergrond gebruikt, die de gebruikers niet te veel afleid.

[Lees meer >](#)

**Tas inpakken** 5 min.  
Denk aan de oplader en muis van je laptop.

[Lees meer >](#)

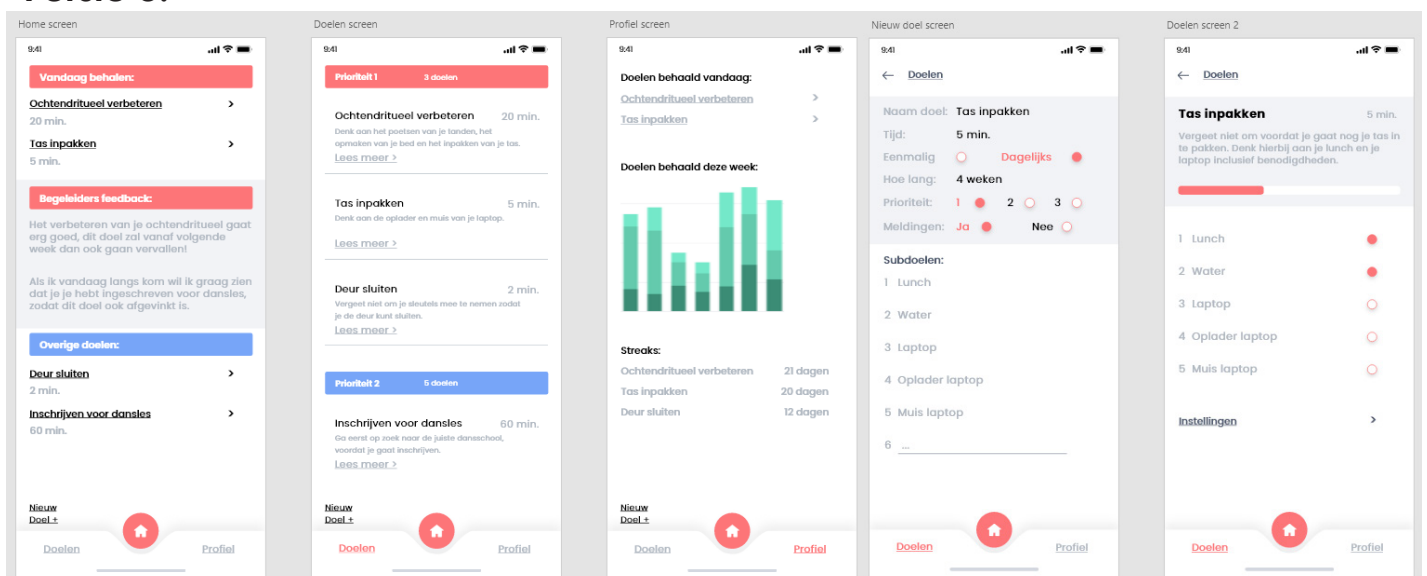
**Deur sluiten** 2 min.  
Vergeet niet om je sleutels mee te nemen zodat je de deur kunt sluiten.  
[Lees meer >](#)

**Tas inpakken** 5 min.

Vergeet niet om voordat je gaat nog je tas in te pakken. Denk hierbij aan je lunch en je laptop inclusief benodigdheden.

Tot slot wordt bij elk doel weergegeven hoe ver je bent. Dit is een extra motivatie voor de gebruikers om de doelen te voltooien. Ook heb ik een functie toegevoegd met de streaks en een grafiek met het aantal behaalde doelen per week. Dit moet de gebruiker ook extra motiveren om zoveel mogelijk doelen te behalen.

## Versie 3:



Mijn vorige versie is getest met een potentiële gebruiker van de app, namelijk een cliënt van Futuris. De gebruiker was erg positief over mijn designs, hij vond het vooral fijn dat er veel tekst was en dat het duidelijk en niet te druk was. Een paar opmerkingen waren dat de scheidingen tussen content iets beter konden, dus duidelijker het verschil tussen de verschillende blokken. Daarnaast was een lijngrafiek niet de juiste weergave, omdat de doelgroep dit erg motiverend vindt als er een zakkende lijn is. Daarom heb ik in mijn nieuwe versie gekozen voor een staafdiagram, dit was ook aangeraden door de gebruiker.